

# KIOSQUE INTERACTIF

## PLAYKIOSK® (Totem)

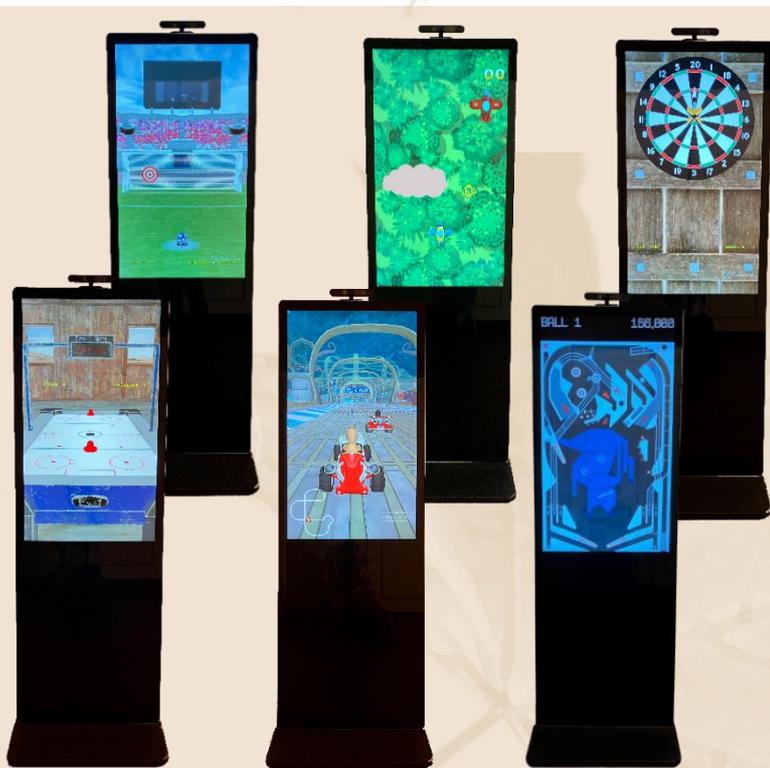
- Kiosque interactif à contrôle gestuel
- Ecran LG de 43" (942 mm x 530 mm)
- Ordinateur interne Corei5/i7 pour les logiciels
- Résolution : 1080 x 1920 pixels
- Taille : 1810 mm x 593 mm

### Caractéristiques spécifiques du totem

- Capteur caméra 3D, pour interface gestuelle
- Interaction sans contact entre PLAYKIOSK et son utilisateur
- Des jeux sont compris dans PLAYKIOSK

### Applications

- **Lieux de transport** : gares, aéroports, stations de métro, stations de bus et tramways, aires d'autoroute ;
- **Lieux de commerce** : centres commerciaux, supermarchés/hypermarchés, vitrine de commerces ;
- **Lieux de tourisme/restauration** : hôtels, centres de vacances, ainsi que bars, cafés, restaurants, fast-food, etc. ;
- **Lieux d'évènement** : expositions, salons, musées, parcs thématiques, festivals ;
- **Lieux de divertissement et de sport** : cinémas, salles de jeux, casinos, stades de football ou d'autres sports, clubs de sport (salles de musculation, golf, etc.) ;
- **Lieux de santé** : pédiatrie, hôpitaux, salles d'attente ;
- **Lieux de travail** : bureau, salle de détente, garderie, etc.



## PLAYKIOSK® (Jeux)

PLAYKIOSK® est nativement équipé de 6 jeux :

- Le **jeu Air Hockey** : la main droite du joueur contrôle la position de son poussoir
  - Le **jeu Super Tux Kart** : un kart est piloté par l'inclinaison des bras du joueur
  - Le **jeu Pinball** : un jeu de flipper est contrôlé avec le mouvement horizontal des mains
  - Le **jeu Penalty** : le joueur doit viser une cible avec un ballon, via le mouvement d'une jambe
  - Le **jeu Airplane** : un avion est piloté par l'inclinaison des bras du joueur
  - Le **jeu Darts** : les mouvements d'un bras contrôlent des fléchettes vers sa cible
- Les jeux sont personnalisables selon les besoins d'une entité pour opérations publicitaires...

